



smart  
AIinnovators

# SMARTAINNOVATORS

*Promover la transformación digital impulsada por la IA y la innovación en los centros de FP para el cambio social y una mejor adecuación de las competencias al mercado laboral*



## Sobre el Proyecto

La rápida digitalización de la última década ha transformado muchos aspectos del trabajo y la vida cotidiana. Impulsada por la innovación y la evolución tecnológica, la transformación digital está reconfigurando la sociedad, el mercado laboral y el futuro del trabajo, e inevitablemente la E & T.

Los empresarios tienen dificultades para contratar trabajadores altamente cualificados en varios sectores económicos, incluido el digital. Impulsar las competencias digitales a todos los niveles contribuye a aumentar el crecimiento y la innovación y a construir una sociedad más justa, cohesionada, sostenible e integradora. La capacitación digital y la adquisición de conocimientos digitales pueden capacitar a las personas de todas las edades para ser más resistentes, mejorar la participación en la vida democrática y mantenerse seguras en Internet.

El proyecto tiene como objetivo

- (1) promover la introducción y adquisición de altas competencias digitales, incluyendo la IA y el desarrollo de juegos Unity, en los centros de FP, respondiendo así a las necesidades del mercado laboral y
- (2) capacitar a los jóvenes con conocimientos digitales para mejorar su resistencia al uso excesivo de Internet, como los hábitos de juego adictivos, mediante la demostración de cómo un modelo de IA puede predecir los juegos de azar.

## EN ESTA PUBLICACIÓN

### SOBRE EL PROYECTO

### LA REUNIÓN INICIAL

### SIGUIENTES PASOS

### VISITA NUESTRA WEB



SMARTAINNOVATORS.EU



## La Reunión Inicial

El **20 de enero de 2022** tuvo lugar la reunión inicial online del proyecto smartAInnovators. Durante la reunión, cada socio presentó su organización, el esquema del proyecto y su plan de gestión y difusión. Los socios se centraron en la implementación de los primeros pasos relacionados con el **Resultado 1 del Proyecto - EL INFORME BLUEPRINT: USO E IMPACTO DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL EN LA EDUCACIÓN, CIUDADANÍA, EMPRESAS E INTERÉS PÚBLICO**. Uno de los socios chipriotas, Emphasys Centre, preparó propuestas para el logotipo del proyecto y se mostró una versión preliminar de la página web.



## TAREAS



- **Herramienta de mapeo** utilizando Google Map para registrar las buenas prácticas, iniciativas, programas, etc., de las tecnologías de IA en la sociedad, el mercado laboral, la educación, etc..
- **Grupo de discusión** para identificar las necesidades de los formadores y estudiantes de FP,
- **Infografía** nacional con toda la información recogida
- **Revisión interna** entre socios de diferentes países para el aprendizaje transnacional
- **Guía para la transformación digital** impulsada por la IA de las escuelas europeas: metodología, enfoque, políticas, etc.
- Creación de un grupo asesor sobre IA

## El Consorcio



Este proyecto ha sido cofinanciado con el apoyo de la Comisión Europea. Esta comunicación refleja únicamente las opiniones del autor, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en ella.  
Número de proyecto: **2021-1-PL01-KA220-VET-000033011**

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

