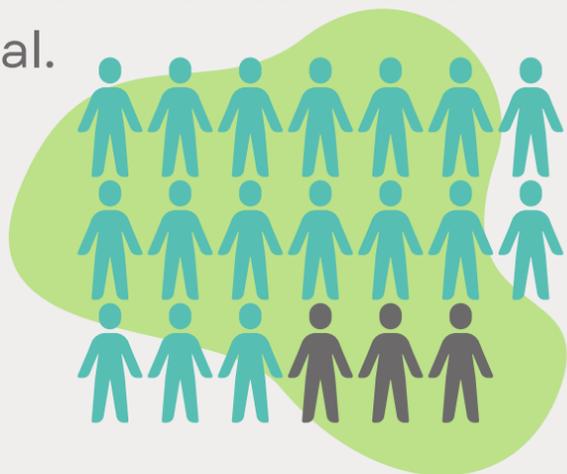


Estudiantes de FP smartAIInnovators

Promoviendo la transformación digital impulsada por la IA y la innovación en los centros de FP para el cambio social y una mejor adecuación de las competencias al mercado laboral.

¿Sabes que es la IA?

La mayoría de los/as estudiantes respondieron que SI, pero en un comienzo no estaban seguros del uso específico de la IA en el centro.



¿Conoces las competencias que se requieren en el mercado laboral?

Los/as estudiantes de las áreas técnicas (mecánica, etc.) mencionaron la necesidad de saber sobre programación básica y análisis de datos. Los/as de marketing mencionaron necesitar conocimientos de Google Analytics. Sin embargo, muchos no estaban seguros de qué habilidades se demandan hoy en día.

58 %

85 %

94 %

¿Sabes qué tecnologías contribuyen a la IA?

Los/as alumnos/as mencionaron tecnologías que utilizan el reconocimiento facial y de voz como: Google Home, Alexa, Siri, Cortana, etc. También mencionaron las capacidades de aparcamiento automático de algunos vehículos, como los coches TESLA, etc.

¿Has experimentado alguna habilidad de IA en la escuela hasta ahora?

Los/as alumnos/as mencionaron los distintos simuladores y máquinas de programación que utilizan en sus clases prácticas. También se refirieron al periodo de cuarentena en el que asistieron a clases online a través de GoToMeeting, Zoom, Jitsi, etc. y al uso de la plataforma Alexia para la presentación de proyectos y demás.

¿Cuáles son tus habilidades tecnológicas?

- Programación básica
- Programas de responsabilidad
- Programas de diseño
- Programas relacionados con el análisis de laboratorio, la recogida de datos, etc.
- Windows Office básico/intermedio

100 %

¿Pueden los ecosistemas de IA potenciar tu futuro?

Mencionaron que hoy en día, con el uso de Internet, la gente puede aprender casi cualquier cosa y comentaron la disponibilidad de obtener un título asistiendo completamente en línea al curso.

¿Te consideras adicto/a a los videojuegos?

45% indicaron que juegan ocasionalmente
35% mencionaron que tienden a jugar entre 2 a 3 horas diarias
20% dijo que no suelen jugar a videojuegos

80 %

