Espainia

LHko Irakasleak
smartAInnovators

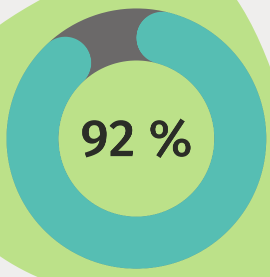
IAk bultzatutako eraldaketa digitala eta LHko ikastetxeetan berrikuntza sustatuz, gizartea aldatzeko eta gaitasunak lan-merkatura hobeto egokitzeko.

Badakizu zer den IA?

Irakasle guztiek esa zuten STEM erabili zutela beren irakasgaian, neurri handiago edo txikiagoan. Gainera, denek uste dute tresna horiek lagungarriak direla ikasgeka giroan dinamismoa eta motibazioa sustatzeko.

Eskolak sostengatu al ditu irakaskuntzarako IAren tresnak?

Irakasleek adirazi zutenez, beren erakundeek lagundu egiten diete baina ezin dute guztiz IAren aldaketa gauzatu, gastuetan eta teknologia berrien ez ezagutzean oinarrituz. Kopetentzie dagokionez, etengabe birziklatzeko beharra eta lagunduko dieten gidalerroak egotea adierazi dute.



Ba al dakizu zer teknologiek laguntzen duten IAn?

Besteak beste, Googleren bilaketa-mekanismoa aipatu zuten, espero ziren bilaketa-emaitzak erakusteko automatismoarekin ezarrita dagoena. Azkeneak, denak bat etorri ziren gailu teknologiko bat duten edozein pertsonak IAren eragin handiagoa edo txikiagoa izango lukeela esatean.

IAren ekosistemak LHko ikasleak lagundu al ditzateke?

Gaitasun mota horiek ikastetxeko eremu guztietan aplikatu beharko liratekeela adierazi zuten, eta, ahal izanez gero, ikasleei diziplina arteko erronkak planteatzen dizkien zeharkako irakasgaia izan beharko litzatekeela.

Teknologia honetan oinarritutako hezkuntzaren abantailak eta desabantai

ABANTAILAK

- Sormena suspertzen dute
- Arazoak konpontzeko eta erabakiak hartzeko gaitasunak hobetzen ditu
- Gizartean parte hartzeko aukera ematen du
- Independentzia sentsazioa eman eta konfiantza bultza dezake

DESABANTAIAK

- Ezagutzarik eza
- IAren inguruko teknologiak erabiltzeko gidalerroen eza
- Onlineko klaseak ez dira ain interaktiboak
- Onlineko klaseak ez dira erakargarriak

Cofinanciado por la Unión Europea

Proiektu hau Europako Batzordearen laguntzarekin finantzatu dago. Komunikazio horrek egilearen iritzia baino ez du islatzen, eta Batzordea ez da komunikazio horretan jasotako informazioaz egin daitekeen erabileraren erantzule egiten. Proiektu zenbakia: 2021-1-PL01-KA220-VET-000033011